



Anwendungsprojekt im Studiengang Wirtschaftsinformatik

Ziel des Anwendungsprojekts ist es unter realistischen Rahmenbedingungen eine praxisnahe Aufgabe im Team zu lösen. Die Aufgaben werden von realen Kunden definiert und am Ende auch abgenommen. Mehr Informationen zu der Veranstaltung finden Sie auch unter http://www.hs-karlsruhe.de/servlet/PB/show/1085031/goem_mag59_fak-04.pdf.

Allgemeines

- Die Aufgaben werden in Teams von ca. 5 Studierenden bearbeitet
- Zeitraum: jeweils während des Semesters (Sommersemester von März bis Juni, Wintersemester von Oktober bis Februar), Dauer ca. 15 Wochen
- Kapazität pro Woche: ca. 15 h pro Person
- Kenntnisse der Studierenden:
 - IT-Knowhow: C#, JEE (SW-Projekt: Bau einer mehrschichtigen Anwendung), DB, Grundkenntnisse Projektmanagement, Modellierung, Testen etc.
 - Wirtschafts-Knowhow: Prozesse, Rechnungswesen etc.
 - Praxissemester in einer Firma absolviert

Wichtig: Das Anwendungsprojekt ist eine Lehrveranstaltung. Daher können wir keine Produktqualität der Ergebnisse erwarten/garantieren. Um die Chancen auf einsetzbare Ergebnisse zu erhöhen, haben wir in den letzten Semestern dieselbe Aufgabe parallel von mehreren Teams bearbeiten lassen. Unsere Kunden haben so bisher immer eine brauchbare Lösung erhalten.

Erwartungen seitens der Hochschule

- Das Projektthema sollte Geschäftsbezug haben, am besten mit Prozess/Workflow-Anteil.
- Die beteiligten Firmen haben Zeit für Anforderungsworkshops, Review-Meetings, Abschlusspräsentation und für die Beantwortung von Fragen, die intern nicht geklärt werden können.
Nach den existierenden Erfahrungen hält sich der Aufwand für den Kunden im Rahmen.
- Ausbildung/Coaching, falls die Firma spezielle Vorgaben, Guidelines oder Architekturen hat.

Organisation

Die Projektteams werden an der Hochschule betreut. Das Anwendungsprojekt ist auch eine Lehrveranstaltung. Deshalb werden zusätzliche Artefakte oder Aktivitäten gefordert, um die Leistung einzelner Personen bewerten zu können. Aktuell fordern wir:

- Ist-Analyse (dokumentiert),
- Anforderungsanalyse (Use Cases / initiales Product Backlog),
- Angebot inkl. Präsentation
- Modell der Geschäftsprozesse (inkl. Glossar)
- Architekturdokumentation

- Abschlusspräsentation
- Arbeitsprotokolle und Statusberichte

Übergreifende Abstimmungen und Planungen werden von den betreuenden Professoren organisiert. Projektspezifische Termine werden direkt mit dem Kunden abgesprochen.

Sollte für ein Projekt zusätzlicher Ausbildungsbedarf bestehen, z.B. bzgl. Projektmanagement oder anderen technischen/fachlichen Themen, dann werden von den ProfessorInnen Repetitorien angeboten, um diese Wissenslücken zu schließen.

Die Hochschule stellt allgemeine SW (Versionssystem, Bug Tracker etc.), HW und Räume bei Bedarf zur Verfügung.

Präsentationstermine können an der Hochschule abgehalten werden.

Termine

Die Vorbereitung des Anwendungsprojekts und die Auswahl der Projektthemen bzw. Kunden erfolgt zum Ende des jeweils vorangehenden Semesters. Das heißt, wir benötigen von unseren Kunden die Informationen zu Projektthemen bis

- Ende Januar (für das Sommersemester) bzw.
- Ende Juni (für das kommende Wintersemester).

Zum Start des Anwendungsprojekts gibt es eine Kickoff-Veranstaltung, die in der ersten Woche des Semesters, also Mitte März (Sommersemester) bzw. Anfang Oktober (Wintersemester) stattfindet. Bei dieser Veranstaltung präsentieren die Kunden ihre Projektthemen.

Ansprechpartner

Die Ansprechpartner an der Hochschule sind Andreas Heberle (andreas.heberle@hs-karlsruhe.de), Reimar Hofmann (reimar.hofmann@hs-karlsruhe.de), Udo Müller (udo.mueller@hs-karlsruhe.de) und Cosima Schmauch (cosima.schmauch@hs-karlsruhe.de).